

# Grado de Técnicas de Interacción Digital y Multimedia

Titulación oficial



Universitat  
Oberta  
de Catalunya

**Estudios  
de Informática,  
Multimedia y  
Telecomunicación**



¿Quieres más  
información?



---

# Grado de Técnicas de Interacción Digital y Multimedia

---

**Daniel Riera Terrén**  
Director de los Estudios de Informática

**Laura Porta Simó**  
Directora del programa de grado de Técnicas  
de Interacción Digital y Multimedia

---

---

## Presentación

La oferta de plataformas y dispositivos multimedia ha revolucionado el sector de las comunicaciones, la industria informática y la producción de contenidos digitales.

En este contexto, cada vez es más necesario un perfil profesional capaz de combinar la creatividad con la tecnología, con el fin de crear productos y aplicaciones digitales interactivos adaptados a los diferentes formatos disponibles actualmente.

Este perfil es el que obtienen los graduados en Técnicas de Interacción Digital y Multimedia de la UOC: un perfil profesional capaz de aplicar los lenguajes de marcado y programación para la web (HTML, CSS, JavaScript o PHP), pero también de dominar el uso de las versiones más actualizadas de creación gráfica, desarrollo web y producción multimedia (Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, InDesign o Maya).

Te invitamos a conocer este nuevo grado y a empezar a adentrarte en el diseño y el desarrollo web, el diseño de interacción y de experiencia de usuario, el grafismo digital 2D y 3D y muchos otros aspectos vinculados con este ámbito profesional altamente solicitado.

---

---

## Competencias

- Integrar y gestionar contenidos digitales en aplicaciones interactivas y multimedia de acuerdo con criterios estéticos, técnicos y funcionales.
- Utilizar de manera adecuada los lenguajes de programación, las herramientas de desarrollo y las tecnologías disponibles para el análisis, el diseño y la implementación de aplicaciones multimedia.
- Crear, capturar, almacenar, modificar y distribuir contenidos y servicios de audio, imagen y vídeo digitales aplicando principios y métodos de realización y composición del lenguaje audiovisual y teniendo en cuenta las diferentes plataformas, soportes y dispositivos disponibles.
- Concebir y elaborar productos interactivos multimedia teniendo en cuenta la narrativa y la arquitectura de la información y de acuerdo con los lenguajes y las técnicas adecuadas.
- Crear y diseñar los elementos gráficos 2D y 3D y visuales de un producto o aplicación multimedia utilizando procedimientos creativos, las bases del diseño de interacción y un lenguaje formal.
- Conceptualizar, diseñar y evaluar las interfaces y el diseño de experiencia de usuario de las aplicaciones y los dispositivos de acceso a la información digital.

---

## Salidas profesionales

### Diseñador multimedia

- Diseñador de productos digitales interactivos
- Creador de contenidos y animaciones 2D y 3D para soportes de vídeo convencional y inmersivo y experiencias interactivas (videojuegos, simulaciones, realidad virtual, realidad aumentada...)
- Editor de vídeo

### Desarrollador multimedia

- Desarrollador de productos digitales interactivos
- Programador web

### Diseñador de interacción

- Diseñador de interfaces
  - Diseñador de experiencia de usuario
  - Diseñador de interacción
  - Evaluador de usabilidad
-

---

# Técnicas de Interacción Digital y Multimedia

---

## Créditos

180 ECTS



---

## Inicio

septiembre y febrero



---

## Idioma

castellano, catalán



---

## Flexibilidad para elegir las asignaturas

En la web podrás encontrar la semestralización sugerida de cada grado, pero te recomendamos que consultes a tu tutor personal cuáles son las mejores opciones para empezar el curso de acuerdo con el tiempo de estudio de que dispongas y las circunstancias personales o profesionales que tengas.

---

## Plan de estudios

Este grado se compone de 180 créditos ECTS, que se organizan en tres tipos: básico, obligatorio y optativo.

---

**48 créditos ECTS de formación básica.**

---

**96 créditos ECTS obligatorios.**

---

**24 créditos ECTS optativos.**

---

**12 créditos ECTS trabajo final de grado (TFG).**

En las titulaciones de grado de la EEES, **un crédito ECTS** equivale a **25 horas de trabajo**.

---

## Requisitos de acceso obtenidos en el Estado español

---

Prueba de acceso (PAU / EBAU / Mayores de 25 años / Mayores de 45 años).

---

Bachillerato sin PAU: bachillerato español LOE 2016 y repetidores 2017.

---

Experiencia laboral en el ámbito de la titulación para mayores de 40 años.

---

Formación profesional (CFGS / FP2 / MP3).

---

Título universitario oficial o asimilado.

---

**Amplía información en la web**

---

# Asignaturas

## Créditos

### Formación básica 48 ECTS

Diseño de interacción	6
Diseño de interfaces	6
Fundamentos de gestión de organizaciones y proyectos	6
Fundamentos de programación para la multimedia	6
Fundamentos físicos de la multimedia	6
Fundamentos matemáticos de la multimedia	6
HTML y CSS	6
Programación web	6

### Asignaturas obligatorias 96 ECTS

Animación 2D y 3D	6
Comunicación y trabajo en equipo en la red	6
Conceptualización de interactivos	6
Digitalización de contenidos	6
Diseño gráfico	6
Fotografía y vídeo	6
Cultura digital	6
Gráficos 3D	6
Interacción tangible	6
Internet y bases de datos	6
Lenguaje visual. Perspectiva crítica	6
Programación creativa	6
Proyecto 1. Web	6
Proyecto 2. Media	6
Proyecto 3. Aplicación interactiva	6
Storytelling: recursos narrativos	6

### Asignaturas optativas

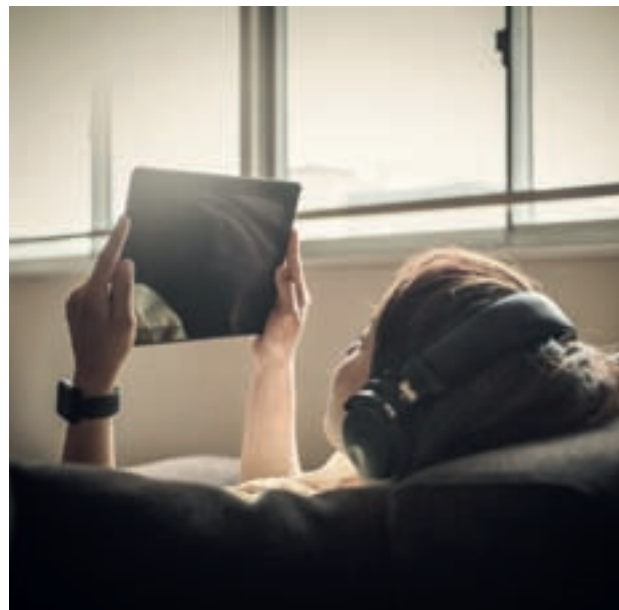
24 ECTS

A escoger entre las siguientes asignaturas:

Inglés B2.1	6
Inglés B2.2	6
Composición digital	6
Desarrollo <i>back-end</i>	6
Diseño de experiencia de usuario	6
Diseño generativo	6
Fabricación digital	6
Infografía y visualización	6
Iniciativa emprendedora	6
Instalaciones audiovisuales	6
Prácticas	12
Programación web avanzada	6
Realidad virtual	6

### Trabajo final de grado

12 ECTS



---

## Convalidaciones y reconocimiento de créditos



La UOC permite reconocer asignaturas en diferentes casos:

- La **evaluación de estudios previos (EEP)** es el trámite que deberán solicitar los estudiantes que quieran reconocer los estudios que han cursado en esta universidad o en cualquier otra, los cursos de idiomas por las asignaturas de idiomas incluidas en el plan de estudios o también el reconocimiento de créditos RECAAU por actividades universitarias culturales, deportivas, de representación o de voluntariado.
- El **reconocimiento** de las asignaturas o prácticas de acuerdo con la **experiencia profesional (RAEP)**.
- El **reconocimiento de créditos a los estudiantes que tienen un ciclo formativo de grado superior (CFGS)**. Consulta si tu ciclo formativo está entre los que permiten esta convalidación y cuáles son las asignaturas que puedes convalidar si cursas este grado.



---

## Proceso de matriculación



En la web de la UOC encontrarás el **formulario de solicitud de acceso**, trámite **gratuito y sin compromiso** que te proporcionará un nombre de usuario y una contraseña para que puedas acceder al Campus Virtual de la UOC, desde donde podrás:

1. **Contactar con un tutor experto o una tutora experta**, que te asesorará y orientará en la elección de asignaturas.
2. Consultar en el espacio **Trámites** del Campus la información relativa a convalidaciones, el detalle de los precios de la matrícula, la solicitud de becas, etc.
3. **Hacer una propuesta de matrícula**, que el tutor o la tutora analizará para que puedas matricularte en línea con su soporte.

**Consulta en la web los descuentos y becas.**

---

## Otros programas relacionados

- Grado de Ingeniería Informática.
  - Grado de Diseño y Creación Digitales.
  - Grado de Técnicas de Aplicaciones de Software.
  - Grado de Artes.
-

---

## Titulación oficial



Los títulos de grado que expide la UOC son **títulos universitarios oficiales** que han sido **verificados** por el Consejo de Universidades. **Su implantación ha sido autorizada** por la Generalidad de Cataluña y **su carácter oficial ha sido establecido por el Acuerdo de Consejo de Ministros**, publicado en el Boletín Oficial del Estado (BOE), de conformidad con lo establecido en el Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, por el que se establece la ordenación de las enseñanzas universitarias oficiales.

Los títulos universitarios oficiales de la UOC tienen **validez en todo el territorio español**, producen **efectos académicos plenos** y habilitarán, en su caso, para la realización de actividades profesionales reguladas, de acuerdo con la normativa que resulte de aplicación en cada caso.

Estos títulos se expiden conjuntamente con el **Suplemento Europeo al Título (SET)**, que facilita información sobre los estudios cursados por el estudiante, los resultados obtenidos, las capacidades profesionales adquiridas y el nivel de la titulación en el sistema español de educación superior. Su objetivo es **facilitar el reconocimiento del título y promover la movilidad de estudiantes y titulados dentro del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES)**.

La validez en otros países de los títulos universitarios oficiales expedidos por la UOC será determinada en cada caso por las leyes de educación de cada país.

---

---

## Más de 25 años de experiencia en *e-learning*

El 1995, concebida totalmente en internet, nace la UOC: la primera universidad en línea del mundo.

---

**89.300**  
graduados y graduadas

---

**77.500**  
estudiantes

---

**478**  
docentes e investigadores e investigadoras

---

**5.300**  
docentes colaboradores y tutores y tutoras

---

---

## Una universidad con presencia y alianzas globales, nacida en Barcelona

**142**  
países con estudiantes de la UOC

---

**35**  
redes educativas internacionales

---

**152**  
alianzas internacionales

---

# FORMAR TRANS- FORMAR



## Sedes

### BARCELONA

Rambla del Poblenou, 156  
08018 Barcelona  
Tel.: 934 817 272

### LLEIDA

Calle Canyeret, 12, 2a. planta  
25007 Lleida  
Tel.: 973 72 70 77

### PALMA

Calle Ausiàs March, 11  
07003 Palma  
Tel. 971 65 86 11

### MANRESA

Av de les Bases de Manresa, 1  
08242 Manresa  
Tel.: 934 817 272

### REUS

Calle de l'Escorxador, 1  
43202 Reus  
Tel.: 977 33 80 08

### SALT

Factoría Cultural Coma Cros  
Calle Sant Antoni, 1  
17190 Salt  
Tel.: 972 40 50 67

### TORTOSA

Calle Alfara de Carles, 18  
43500 Tortosa  
Tel.: 977 58 80 66

### MADRID

Plaza de las Cortes, 4  
28014 Madrid  
Tel.: 91 524 70 00

### SEVILLA

Av Torneo, 32  
41002 Sevilla  
Tel.: 954 99 16 25

### VALENCIA

Calle de la Pau, 3  
46003 Valencia  
Tel.: 96 348 66 48

### VILA-REAL

Biblioteca Universitària  
del Coneixement  
Av Pius XII, 43  
12540 Vila-real  
Tel.: 964 54 72 44

### COLOMBIA

Carrera 7 #73-47, oficina 802  
110221 Bogotá  
Bogotá  
Tel.: +57 1 7945400

### CIUDAD DE MÉXICO

Paseo de la Reforma, 265, piso 1  
Col. Cuauhtémoc  
06500 Ciudad de México  
Tel.: +52 55 55114206

**Todas las sedes UOC en  
sedes.uoc.edu**



## Times Higher Education World University Rankings

- Entre las 150 mejores universidades jóvenes del mundo.
- La mejor universidad en línea de Iberoamérica.
- La segunda universidad de España con menos de 50 años.

## Premios y reconocimientos UOC

- Homenaje a los 25 años de historia en la 25a. Noche de las Telecomunicaciones y la Informática (2020)
- Human Resources Excellence in Research (HRS4R) de la Comisión Europea (2018)
- Premio EDEN de excelencia institucional (2016)
- Premio a la Inclusión por las Enfermedades Raras de la FEDER (2016)
- Premio al Impacto en el Aprendizaje (Oro) de la IMS Global Learning Consortium (2015)
- Medalla de Oro de la Cruz Roja (2015)
- Telefónica Ability Awards (2012)
- Premio IGC a la Innovación Digital (2010)
- Premio Center of Excellence del NMC (2009)
- Premio al Impacto en el Aprendizaje (Oro) de la IMS Global Learning Consortium (2008)
- Premio Nacional de Telecomunicaciones de la Generalitat de Catalunya (2005)
- Centro de Excelencia en el Global Education and Research Program de SUN (2003)
- Premio ICDE de Excelencia (2001)
- Premio WITSA a la mejor iniciativa digital (2000)
- Premio Bangemann Challenge a la mejor iniciativa europea en enseñanza a distancia (1997)

Consulta la oferta  
formativa de la UOC  
estudios.uoc.edu

