

Máster universitario

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles



La formación de posgrado
en línea para los profesionales

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

El máster universitario de Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles es una titulación oficial que da respuesta a la elevada demanda de profesionales en un sector con un gran crecimiento.

Este programa está diseñado con el objetivo de proporcionar una formación completa y en profundidad sobre todos los aspectos relacionados con el desarrollo de aplicaciones móviles y tiene un enfoque muy práctico, en el que el estudiante puede trabajar con casos y ejercicios de aplicación en situaciones reales.

Como parte fundamental de la formación, el estudiante adquiere unos conocimientos sólidos sobre los aspectos más importantes de la tecnología móvil y las especificidades del desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles. En paralelo, se trabajan los aspectos clave del diseño de la interacción, teniendo en cuenta los principios de usabilidad y el diseño centrado en el usuario y el contexto.

A partir de esta formación de base, el estudiante puede escoger las tecnologías y entornos de desarrollo de aplicaciones en los que quiere especializarse, puesto que el máster cubre un amplio espectro de lenguajes y plataformas de programación (Android, iOS, HTML5, etc.). En paralelo a la formación específica sobre programación de aplicaciones, el máster también incluye contenidos relacionados con los modelos de negocio de las aplicaciones y el marketing móvil, aspectos imprescindibles para cualquier futuro profesional en este sector.

Competencias

El diseño de este curso sigue las recomendaciones y metodología del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) y, por lo tanto, se basa en la adquisición de competencias para su aplicación en el ámbito profesional.

Las personas tituladas en este máster sabrán:

- Analizar proyectos de tecnología móvil considerando las características de las comunicaciones inalámbricas y su alcance, los diferentes tipos de dispositivos móviles y sus características, y las alternativas para el desarrollo de aplicaciones móviles.
- Valorar de forma crítica las ventajas y desventajas del desarrollo para cada una de las plataformas móviles existentes.
- Conocer el diseño centrado en el usuario para dispositivos móviles. Investigar y analizar las necesidades y el comportamiento de los usuarios en relación con los dispositivos móviles y sus aplicaciones.
- Diseñar la arquitectura, interacción e interfaz de productos interactivos multidispositivo.
- Evaluar la usabilidad de las aplicaciones y conocer el comportamiento de los usuarios.
- Utilizar de forma efectiva los lenguajes de programación de las plataformas móviles más representativas del mercado.
- Aplicar mecanismos de control, prueba y depuración de errores en el desarrollo de aplicaciones móviles.
- Usar las herramientas y entornos de desarrollo disponibles para las plataformas móviles más representativas del mercado.

- Programar aplicaciones utilizando entornos de desarrollo multiplataforma.
- Publicar, distribuir y difundir aplicaciones móviles en los principales mercados de aplicaciones.
- Elegir los modelos de negocio más adecuados para el éxito de un proyecto de tecnología móvil.
- Planificar y dirigir proyectos tecnológicos relacionados con tecnologías móviles.

A quién va dirigido

El máster se dirige especialmente a titulados en Ingeniería informática o de telecomunicación. También pueden acceder graduados de otras titulaciones de la rama de ingeniería y arquitectura y del área de matemáticas, física y estadística, así como graduados en multimedia.

El máster está orientado a los profesionales siguientes:

- Trabajadores de empresas, instituciones y administraciones públicas que hayan decidido integrar tecnología móvil en sus procesos organizativos, de ventas, marketing, etc.
- Trabajadores de empresas o autónomos que estén realizando tareas de consultoría en temas relacionados con la tecnología móvil.
- Profesionales que quieren lanzar su propio negocio a partir de la creación de nuevas aplicaciones para dispositivos móviles, pensando en modelos de negocio basados en la publicidad, la provisión de servicios de pago, etc.

Salidas profesionales

El máster ofrece una formación de orientación claramente profesional, dirigida a personas que quieran dedicarse al desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles, la integración de tecnología móvil en empresas, la implementación de proyectos de movilidad, la dirección de proyectos relacionados con tecnología móvil o la consultoría en proyectos de desarrollo para dispositivos móviles.

Este programa permite también acceder a estudios de doctorado.

El máster capacita para desarrollar los siguientes roles profesionales:

- Programador Android.
- Programador iOS.
- Diseñador interfaz de usuario (UI).
- Diseñador experiencia de usuario (UX).
- Programador de HTML5, JavaScript y CSS3.
- Programador de aplicaciones para móviles.
- Diseñador y maquetador HTML5.

Estructura y duración

El máster universitario de Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles consta de 60 créditos ECTS.

Para completar el máster, el estudiante debe cursar:

- 2 asignaturas obligatorias (12 créditos ECTS),
- 6 asignaturas optativas (36 créditos ECTS),
- El trabajo de fin de máster (12 créditos ECTS).

El máster ha sido diseñado para que pueda cursarse en 1 año (2 semestres a tiempo completo) o en 2 (4 semestres a tiempo parcial), pero no existe un tiempo máximo para finalizar la titulación. Cada estudiante puede ajustar la duración y el ritmo de estudio a sus posibilidades de dedicación y disponibilidad.

Para aquellas personas interesadas en una parte del máster, también existe la posibilidad de cursar una de las siguientes titulaciones propias, formadas por asignaturas de este programa:

- Posgrado de Diseño y programación de aplicaciones para dispositivos móviles
- Diseño de interacción para dispositivos móviles
- Programación de aplicaciones para Android
- Programación de aplicaciones para iOS

Temario

Asignaturas obligatorias

Tecnología y desarrollo para dispositivos Móviles
Diseño de productos interactivos multidispositivo
Trabajo final de máster

Asignaturas optativas

Diseño de interacción

- Diseño avanzado de productos interactivos multidispositivo

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos Android

- Desarrollo de aplicaciones para dispositivos Android
- Desarrollo avanzado de aplicaciones para dispositivos Android

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos iOS

- Desarrollo de aplicaciones para dispositivos iOS
- Desarrollo avanzado de aplicaciones para dispositivos iOS

Desarrollo web para dispositivos móviles

- Desarrollo web
- Desarrollo web avanzado para dispositivos móviles

Negocio

- Modelos de negocio y marketing basados en dispositivos móviles

Campos de aplicación

- Introducción a videojuegos en dispositivos móviles

Prácticas

- Prácticas externas

Dirección académica

Carles Garrigues

Doctor en Informática por la UAB. Profesor de los Estudios de Informática, Multimedia y Telecomunicación de la UOC y responsable de asignaturas del ámbito de la seguridad informática, desarrollo para dispositivos móviles y software libre.

Sedes

BARCELONA

Rambla del Poblenou, 156
08018 Barcelona
Tel.: 93 481 72 72

MADRID

Plaza de las Cortes, 4
28014 Madrid
Tel.: 91 524 70 00

SEVILLA

Avenida Torneo, 32
41002 Sevilla
Tel.: 954 99 16 25

VALENCIA

Calle de la Paz, 3
46003 Valencia
Tel.: 96 348 66 48

VILA-REAL

Biblioteca Universitària
del Coneixement
Avinguda Pius XII, 43
12540 Vila-real (Castelló)
Tel.: 964 54 72 44

MÉXICO DF

Paseo de la Reforma, 265, piso 1
Col. Cuauhtémoc
06500 México DF
Tel.: + 52 (55) 55 114206 al 08

Todas las sedes UOC en sedes.uoc.edu

Premios y reconocimientos UOC

- Premio al impacto en el Aprendizaje (Oro) (2015)
- Medalla de Oro de la Cruz Roja (2015)
- Premio al impacto en el Aprendizaje (Plata) (2014)
- Premio LTI App Bounty (2013)
- Telefónica Ability Awards (2012)
- Premio al Impacto en el Aprendizaje (Bronce) (2011)
- Premio IGC a la Innovación Digital (2010)
- Premio al Impacto en el Aprendizaje (Leadership) (2009)
- Center of Excellence del New Media Consortium (NMC) (2009)
- Premio al Impacto en el Aprendizaje (Oro) (2008)
- Premio Nacional de Telecomunicaciones de la Generalitat de Catalunya (2005)
- Sello de Oro de Excelencia Europea (EFQM) (2004)
- Centro de Excelencia de SUN (2003)
- Premio ICDE de Excelencia (2001)
- Premio WITSA (2000)
- Premio Bangemann Challenge (1997)

Toda la información actualizada en
<http://estudios.uoc.edu>

Estudios UOC

CATALÀ



ESPAÑOL

